

VARIANTE BANDITENKARTEN:

Um mit dieser Variante zu spielen, müssen die Spieler die passenden Sticker unten auf die Sockel der Banditen-Miniaturen oder die Banditen selbst kleben. Zu jeder Miniatur gehört ein bestimmter Sticker.



1. Glücksspieler



2. Desperado



3. Flüchtiger



4. Räuber



5. Bandido



6. Pferdedieb

VORBEREITUNG:

Mische die 6 Banditenkarten und lege sie neben das Kampfdeck.

Nachdem ein Spieler ein Feld mit Banditen betreten hat, deckt er die oberste Karte des Banditen-decks auf. Dann schaut er auf die Nummer auf dem Banditen. Was unter dieser Nummer auf der Banditenkarte steht, gibt an, wie der Kampf abläuft.

Jede Banditenkarte hat einen von vier möglichen Effekten:

- Kampfeffekt
- Zusätzliche Belohnung
- Zusätzliche Strafe
- Thematisches Zitat (was praktisch bedeutet: "nichts passiert")

Der Effekt wird vorgelesen. Danach werden alle normalen Regeln für den Banditenkampf befolgt, sowie der beschriebene Effekt der Banditenkarte angewendet. Wer Storykarten oder Effekte auslöst, die Banditen ins Spiel bringen, wählt, welche Banditen wo eingesetzt werden sollen.

Beteiligte

Autor: Hervé Lemaître
 Illustrator: Roland MacDonald
 Grafik-Designer: Brian „Blee“ Lee
 Grafik-Design-Assistent: Chris Byer
 Entwicklungsleitung: Travis R. Chance
 Entwickler: AJ Lambeth
 Entwickler: Arnaud Charpentier
 Miniaturen: Pure Arts
 Produktion: Zongxiu Yao-Charpentier
 Marketing und Projektleitung: Kira Peavley
 Soziale Medien & Community Management: Mark Burke
 Lektorat: Michael Zimmerli
 Redaktion: Svetlana Zimmerli
 Titelschriftzug: Lennart Wolfert
 Besonderer Dank an Matagot und Surfin' Meeple



© 2019 Board Game Box
 Luegstrasse 16, 6037 Root
 www.boardgamebox.life


**BOARD GAME
 BOX**

