





Legendäre Gegenstände sind Reittiere, Waffen oder verschiedene Gegenstände. Sie unterliegen denselben Regeln wie andere Gegenstände, mit der Ausnahme, dass Reittiere und Waffen nicht verbessert werden können. Allerdings liefern einige legendäre Gegenstände, genau wie verbesserte Reittiere und Waffen, bei Spielende LP.

Wenn ein Spieler einen legendären Gegenstand erhält und er bereits drei andere Gegenstände hat, kann er sich entscheiden, einen davon abzuwerfen, um Platz auf seinem Spielertableau zu schaffen. Abgeworfene legendäre Gegenstände kommen in den General Store zurück und werden dort in die vorhandenen legendären Gegenstände eingemischt.

## Beteiligte

Autor: Hervé Lemaître  
 Illustrator: Roland MacDonald  
 Grafik-Designer: Brian „Blee“ Lee  
 Grafik-Design-Assistent: Chris Byer  
 Entwicklungsleitung: Travis R. Chance  
 Entwickler: AJ Lambeth  
 Entwickler: Arnaud Charpentier  
 Miniaturen: Pure Arts  
 Produktion: Zongxiu Yao-Charpentier  
 Kickstarter-Planung: Travis R. Chance & Kira Peavley  
 Marketing und Projektleitung: Kira Peavley  
 Soziale Medien & Community Management: Mark Burke  
 Unterstützung Soziale Medien: Katie Aidley  
 US-Spielregel: Brandan Parsons  
 Lektorat: Swetlana und Michael Zimmerli  
 Titelschriftzug: Lennart Wolfert  
 Besonderer Dank an Matagot und Surfin' Meeple

© 2019 Board Game Box  
 Luegstrasse 16, 6037 Root  
 www.boardgamebox.life



**BOARD GAME  
BOX**

