

von Marsha J. Falco

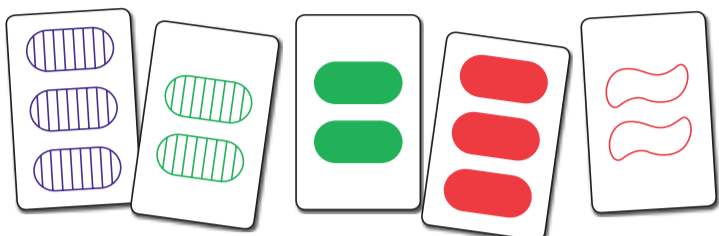
Spieler: 1–8 Personen

Alter: ab 8 Jahren

Dauer: ca. 20 Minuten

INHALT

81 Spielkarten



SPIELIDEE UND SPIELZIEL

Alle spielen gleichzeitig. Wer findet als Erster ein **SET** in der Kartenauslage auf dem Tisch? Dazu müssen die Symbole auf 3 Karten die richtige Farbe, Form, Füllung und Anzahl haben. Wer ein **SET** entdeckt hat, darf sich die Karten als Belohnung nehmen. Wer am Ende die meisten **SETs** gefunden hat, gewinnt.

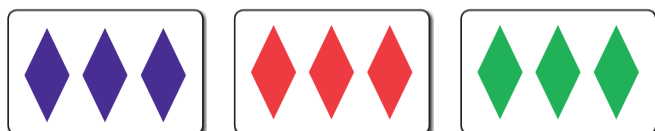
WAS IST EIN SET?

Ein **SET** besteht aus **genau 3 Karten**, bei denen die Karteneigenschaften (Farbe, Form, Füllung und Anzahl) bestimmte Voraussetzungen erfüllen müssen. **Jede Eigenschaft** muss für sich betrachtet auf den 3 Karten **entweder dreimal genau gleich oder dreimal vollkommen unterschiedlich** sein.

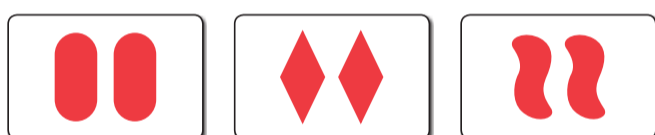
DIE KARTENEIGENSCHAFTEN

Jede Karte zeigt die folgenden Eigenschaften:

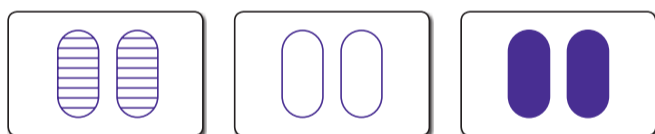
Farbe



Form



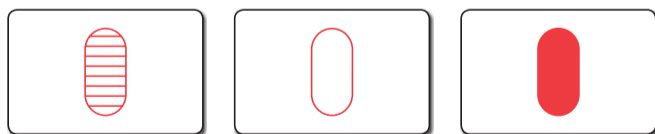
Füllung



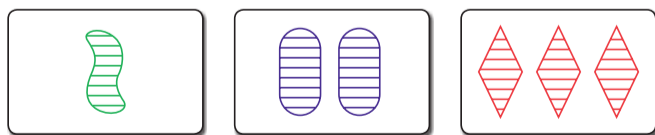
Anzahl



BEISPIELE FÜR KORREKTE SETS



Alle 3 Karten haben die **gleiche Farbe**, die **gleiche Anzahl**, die **gleiche Form** und eine **unterschiedliche Füllung**.

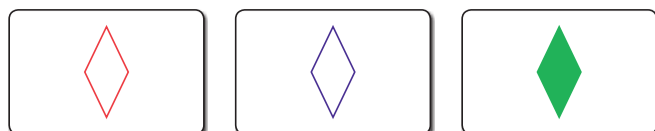


Alle 3 Karten haben **unterschiedliche Farben**, **unterschiedliche Formen**, eine **unterschiedliche Anzahl** und die **gleiche Füllung**.

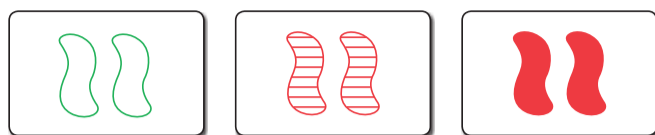


Alle 3 Karten haben **unterschiedliche Farben**, **unterschiedliche Formen**, eine **unterschiedliche Anzahl** und **unterschiedliche Füllungen**.

BEISPIELE FÜR NICHT KORREKTE SETS



Alle 3 Karten haben **unterschiedliche Farben**, **gleiche Formen** und die **gleiche Anzahl**. 2 Karten aber haben die **gleiche Füllung**, während die dritte Karte sich in dieser Eigenschaft unterscheidet.



Alle 3 Karten haben die **gleiche Form**, die **gleiche Anzahl** und **unterschiedliche Füllungen**. 2 Karten aber haben die **gleiche Farbe**, während die dritte Karte sich in dieser Eigenschaft unterscheidet.

Merke: Sind 2 Karten in einer Eigenschaft gleich, die dritte unterscheidet sich in diesem Punkt aber, liegt **kein SET** vor!

SPIELVORBEREITUNG

Alle Karten werden gut gemischt und als verdeckter Nachziehstapel bereitgelegt. **12 Karten** werden aufgedeckt und offen in einem 3x4-Raster zwischen den Spielern auf dem Tisch ausgelegt.

SPIELABLAUF

Alle spielen gleichzeitig. Die Spieler schauen sich die offenen Karten auf dem Tisch genau an und versuchen mit **3 beliebigen Karten** ein **SET** zu bilden. Glaubt ein Spieler ein **SET** gefunden zu haben, ruft er „**SET**“ und das Spiel wird kurz unterbrochen. Der Spieler zeigt seinen Mitspielern umgehend die 3 Karten, in denen er ein **SET** sieht.

Der Spieler hat ein korrektes SET gezeigt:

Er nimmt die 3 Karten aus der Auslage und legt sie verdeckt vor sich ab. Die Auslage wird wieder auf 12 Karten aufgefüllt und das Spiel geht weiter.

Der Spieler hat kein korrektes SET gezeigt:

Alle Karten bleiben an ihrem Platz. Der Spieler muss zur Strafe ein bereits gewonnenes **SET** abgeben. Hat der Spieler zu dem Zeitpunkt noch kein **SET** gewonnen, muss er das erste **SET**, das er gewinnen wird, abgeben und die Spielschachtel zurücklegen.

KEIN SET MEHR IN DER AUSLAGE

Es kann vorkommen, dass mit der Auslage kein **SET** mehr gebildet werden kann. Einigen sich alle Spieler darauf, dass sie kein **SET** mehr finden, werden **3 zusätzliche Karten** aufgedeckt und in die Auslage gelegt. Nach dem nächsten gefundenen **SET** wird die Auslage nicht aufgefüllt, da weiterhin 12 Karten (oder mehr) ausliegen.

SPIELENDE

Ist der Kartenstapel aufgebraucht und findet sich in den noch ausliegenden Karten kein **SET** mehr, endet das Spiel. Der Spieler, der im Laufe des Spiels die meisten **SETs** gefunden hat, gewinnt.

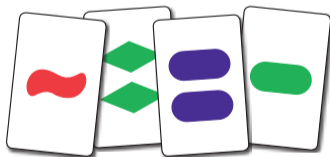
SET kann auch über mehrere Runden gespielt werden. Dann zählt jedes gefundene **SET** (= 3 Karten) **1 Punkt**, die Punkte werden nach jeder Runde notiert. Der Spieler, der nach einer zuvor vereinbarten Anzahl Runden die meisten Punkte erreicht hat, gewinnt.

VARIANTEN

SET FÜR EINSTEIGER

Bei dieser einfacheren Variante wird nur mit den **27 Karten** gespielt, deren **Symbole komplett ausgefüllt** sind.

Zwischen den Spielern wird nur ein Raster von **3x3 Karten** (= 9 Karten) ausgelegt. Ansonsten ändert sich an den Spielregeln nichts.



KEIN KORREKTES SET GEZEIGT – AUSSETZEN

Das Spiel wird nach den oben beschriebenen Regeln gespielt, mit der folgenden Ausnahme: Benennt ein Spieler ein falsches **SET**, muss er zur Strafe aussetzen. Er darf kein weiteres **SET** benennen, bis ein Mitspieler ein korrektes **SET** benannt und aus der Auslage genommen hat.

SOLOSPIEL – SET FÜR 1 SPIELER

Am eigentlichen Spielablauf ändert sich im Solospiel nichts. Ziel für den Spieler ist es, bis zum Ende in jeder Auslage von 12 Karten ein **SET** zu finden. Muss er im Laufe des Spiels die Auslage um 3 Karten aufstocken, bekommt er **1 Strafpunkt**, den er durch ein zur Seite gelegtes **SET** anzeigt. Er wird seine Strafpunkte wieder los, wenn er in den letzten 12 Karten noch **SETs** findet. Für jedes in dieser letzten Auslage gefundene **SET** darf er einen Strafpunkt ausgleichen. Der Spieler gewinnt das Solospiel, wenn er nach Ende der Partie keine Strafpunkte (mehr) hat.



www.set-turnier.de



Sie haben ein Qualitätsprodukt gekauft. Sollten Sie dennoch Anlass zu einer Reklamation haben, wenden Sie sich bitte direkt an uns.

Haben Sie noch Fragen? Wir helfen Ihnen gerne:

AMIGO Spiel + Freizeit GmbH, Waldstraße 23-D5, D-63128 Dietzenbach
www.amigo-spiele.de, E-Mail: hotline@amigo-spiele.de