

Spielzug

1. **6 Steine** ziehen,
davon max. 4 Steine einsetzen,
keine Aktion doppelt.
 - Barde: nur 1 Aktion (Einzelaktion)
 - Letzter der Runde: nur 1 Aktion!
2. **Raubzug** (siehe rechts)
oder
bis zu 3 Karten abwerfen/nachziehen.
3. **Wertung** durchführen
Dann: 1 Landgut verdeckt entfernen.
(1 Spieler im roten Bereich: Prüfen!)
4. **Startspielerwechsel** reihum
(Wechsel „Größte Gefolgschaft“?)

Raubzug

- 3 Karten nacheinander spielen.
- Angreifer legt Karte stets zuerst.
- Dudelsack ggf. sofort dazu legen.

Angreifer gewinnt:

Angreifer erhält 1 Punkt und darf
Burg/Kloster entfernen / Rind stehlen
(alle nicht vorhanden: plus 1 Punkt).

Unentschieden:

Angreifer erhält 1 Punkt.

Verteidiger gewinnt:

Verteidiger erhält 2 Punkte.
Angreifer verliert 1 Punkt.

Aktionen

Spielbeginn: Jeder Spieler erhält
4 Krieger, 2 Dudelsäcke, 1 Rind.

LANDGUT

[auf ein freies
Landgut setzen]



Rind

Burg

Kloster

HOF

[in den passen-
den Hof setzen]



Krieger = Handkarten / mindestens 3 Krieger

Dudelsack verstärkt die Kampfkraft (max. +1)

Mönch/e erhöhen die Anzahl grüner Steine

BARDE

[1 Mitspieler
schwächen]

in den Beutel zurückgeben (und alle anderen Steine auch):
vom Hof eines Mitspielers : 1 Stein in den Beutel zurückgeben.
: Optional 1 weiteren andersfarbigen
Stein auf den eigenen Hof umsetzen.

NEUES GUT

[1 Plättchen
dazunehmen]

oder in den Beutel zurückgeben:
Erlaubt: teilweise oder für ganze Aktion Steine vom eigenen Hof
in den Beutel zurückgeben (zählen nicht gegen 4-Steine-Limit).

Wertung

Spielende: Zahl auf Plättchen ist kleiner/gleich Punkte des Besten.
Oder: Es können keine 6 Steine mehr gezogen werden.

- meiste: 3 Punkte / zweitmeiste: 2 Punkte / Gleichstand: Betroffene je 1 Punkt
- für jedes Rind 1 Punkt / meiste Rinder: 2 Extrapunkte (nicht bei Gleichstand)
- minus Rinder des Gegenspielers mit meisten Rindern = Punkte / stets positiv!

*In Originalgröße ausgedruckt kann dieses Blatt mit kleiner Randzugabe
so beschnitten werden, dass es genau in die Mac-Robber-Schachtel passt.*

Fragen oder Anregungen? →

joe@diophant.de