

## Guatemala Cafe

### Startvorbereitung

Jeder: 5 Besitzplättchen und 15 Cevantos, Siegpunktanzeiger/ Plan anpassen (2, 3, 4 Sp.), Kaffeesäcke verteilen, 1 Kaffeesack auf letztes markiertes Feld des Anbauplans setzen

### Ablauf eines Zugs

#### Einkäufer versetzen

1 -3 Felder, zwei Cevantos = 1 Zusatzfeld vor

#### Plantagenbau

- 1-3 Teile aus Reihe auswählen
- Kosten bezahlen (s. Rückseite)
- Bauen (Verwendung von Besitzmarkern)
- Freie Felder durch Wege ersetzen

#### Kaffee-Wertung

- Kaffeesack wählen
- 8 Cevantos nehmen
- Kaffeesack auf letztes Feld setzen
- Abfrage: Blockade?
  - ›ja: Blockierer stellt Kaffeesack der gleichen Farbe auf
  - ›nein: *Wertung* ►

### Wertung

Hütte + Arbeiterin(nen) = 1 Punkt pro Arbeiterin

- x 2: bei einem verbundenen Schiff
- x 3: bei zwei verbundenen Schiffen
- x 4: bei drei verbundenen Schiffen

Danach: Kaffeesack durch beliebigen aus Vorrat (später Säckchen) ersetzen; Schiffe rücken auf

### Spielende

Der erste Spieler erreicht auf der Siegpunktleiste einen Kaffeesack; Gleichstand: das meiste Geld

### Baukosten

Kosten je	Hütte	Arbeiterin
<i>grau</i>	2	1
<i>grün</i>	4	2
<i>gelb</i>	6	3

## Guatemala Cafe

### Startvorbereitung

Jeder: 5 Besitzplättchen und 15 Cevantos, Siegpunktanzeiger/ Plan anpassen (2, 3, 4 Sp.), Kaffeesäcke verteilen, 1 Kaffeesack auf letztes markiertes Feld des Anbauplans setzen

### Ablauf eines Zugs

#### Einkäufer versetzen

1 -3 Felder, zwei Cevantos = 1 Zusatzfeld vor

#### Plantagenbau

- 1-3 Teile aus Reihe auswählen
- Kosten bezahlen (s. Rückseite)
- Bauen (Verwendung von Besitzmarkern)
- Freie Felder durch Wege ersetzen

#### Kaffee-Wertung

- Kaffeesack wählen
- 8 Cevantos nehmen
- Kaffeesack auf letztes Feld setzen
- Abfrage: Blockade?
  - ›ja: Blockierer stellt Kaffeesack der gleichen Farbe auf
  - ›nein: *Wertung* ►

### Wertung

Hütte + Arbeiterin(nen) = 1 Punkt pro Arbeiterin

- x 2: bei einem verbundenen Schiff
- x 3: bei zwei verbundenen Schiffen
- x 4: bei drei verbundenen Schiffen

Danach: Kaffeesack durch beliebigen aus Vorrat (später Säckchen) ersetzen; Schiffe rücken auf

### Spielende

Der erste Spieler erreicht auf der Siegpunktleiste einen Kaffeesack; Gleichstand: das meiste Geld

### Baukosten

Kosten je	Hütte	Arbeiterin
<i>grau</i>	2	1
<i>grün</i>	4	2
<i>gelb</i>	6	3